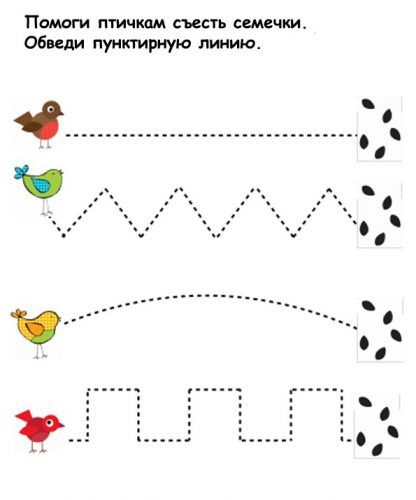
* Ptáček má hlad, musí najít cestičku k zrníčkům
* Po přerušované čáře obkresli tužkou nebo fixem cestičky